



Creativity Focus – Videogame
29 Novembre 2018
dalle ore 16.00 alle 18.30

Studi di Cinecittà, Sala dei Cavalli - Via Tuscolana, 1055 - ROMA

Appuntamento gratuito del ciclo ideato da Informagiovani Roma sulle opportunità di formazione e lavoro nel settore dei videogiochi

Informagiovani Roma Capitale presenta un nuovo appuntamento del ciclo **Creativity Focus**, dedicato all'approfondimento dei settori produttivi riconducibili all'area della creatività. L'incontro **Creativity Focus - Videogame**, ospitato nella Sala dei Cavalli degli Studi di Cinecittà, giovedì 29 novembre dalle 16.00 alle 18.30, traccia un quadro del settore in Italia e delle sue ampie potenzialità, con la partecipazione di enti ed esperti.

Quello dei videogiochi è un settore in forte crescita in Italia, interessa in maniera trasversale più ambiti, coinvolgendo numerose figure professionali ed è quindi in grado di offrire nuove opportunità di impiego per i giovani.

L'**Istituto Luce Cinecittà** illustrerà il progetto del **Cinecittà Game Hub** di Roma, il nuovo incubatore dedicato all'industria del videogame: spazio per la promozione, formazione e sviluppo di tutte le attività connesse con la filiera. L'**AESVI (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani)** presenterà una panoramica sul mercato del lavoro e sulle figure professionali direttamente interessate. L'**Accademia Italiana Videogiochi** e **Vigamus - Link Campus University** affronteranno il tema dei percorsi di formazione specifici. Le testimonianze di startup e giovani game developer offriranno ai partecipanti spunti, esperienze e idee. In sala saranno inoltre presenti due postazioni con Applied Game fornite dall'Accademia Italiana Videogiochi.

Programma

- *Saluti e presentazione, Enrico Bufalini* - Istituto Luce Cinecittà
- *Da passione a professione: diventa un game developer, Luca de Dominicis* - CEO dell'Accademia Italiana Videogiochi
- *Per una formazione universitaria internazionale, applicata e integrata al settore dei videogiochi, prof. Marco Accordi Richards* - Vigamus - Link Campus University
- *Il mercato del lavoro e figure professionali emergenti, Adriano Bizzoco* - Public Affairs Manager di AESVI (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani)
- *Nuove opportunità: l'incubatore Cinecittà Game Hub, Marcello Minuti* - Istituto Luce
- *Lo sviluppo dei videogiochi, le nuove applicazioni in ambito sanitario e culturale, Studio Evil*
- Testimonianze
Women in Games Italia: una sfida tutta al femminile, Micaela Romanini - Fondatrice Women in Games Italia
Start up, Storm in a Teacup, Eleonora Lucheroni.

La partecipazione all'incontro è libera e gratuita.

Informazioni

[Centro Servizi per i Giovani](#)

Telefono: 06.82077445 - 06.82077446 - 06.82077447

Email: centro@informagiovaniroma.it

Sito web: <http://www.informagiovaniroma.it>